**Planificación del Sprint 3.**

En este último sprint nos encargaremos de satisfacer al cliente en cada una de las tareas que tuvimos para realizar logrando lanzar una app funcional que disfrute toda la comunidad de la FES Aragón.

Después de la revisión de los sprints anteriores y de una amplia retroalimentación, nos dimos cuenta que podemos realizar todo las tareas de una forma más eficiente y eficaz. Al grado de que podemos y debemos alcanzar la visión que el cliente necesita y, en el mejor de los casos, poder superarla.

Cada miembro tiene la tarea de llevar una organización mejor cada vez, al igual que debe mejorar sus tareas de una manera más significativa, esto nos ayudará a superar los obstáculos que se pudieran presentar durante los sprints anteriores.

Las tareas se seguirán realizando de la misma manera en la cual ya estaban repartidas con la diferencia de que esta vez no es solo una mejora, es la realización del producto final.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Miembros** | **Ralización de la Tarea Final** | | |
| Luis | 1 | 2 | 6 |
| Yael | 7 | 13 | 14 |
| Saul | 9 | 11 | |
| Jorge | 5 | 10 | |
| Gustavo | 8 | 12 | |
| Alejandro | 3 | 4 | |

1. Interfaz de inicio.
2. Login.
3. Visualización del Establecimiento.
4. Sugerir Bares.
5. Mostrar precios y promociones.
6. Crear Foro.
7. Usuarios VIP.
8. Ranking.
9. Localizar vía GPS el establecimiento.
10. Mostrar establecimientos con Comida.
11. Mostrar Amigos.
12. Novedades.
13. Perfil.
14. Mensajes.

Cuando todos los miembros del equipo terminen sus tareas y pulan sus interfaces tendran que rolar su interfaz con otro miembro del equipo para que éste la testee y le notifique al miembro encargado de realizarla si encontró algún error y éste sea corregido antes de meterlo en la aplicación para su prueba final.

Las interfaces se rolaran de acuerdo a la siguiente tabla.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Revisor** | **Interfaz** | | |
| Luis | 7, 13, 14 | | |
| Yael | 3, 4 | | |
| Saul | 1, 2, 6 | | |
| Jorge | 8, 12 | | |
| Gustavo | 9, 11 | | |
| Alejandro | 5, 10 | | |

Por último se realizará un testeo general de cada ventana (previamente revisada una por una) de la aplicación por todos los miembros del equipo, para comprobar el funcionamiento de la aplicación, si se encuentra algún fallo, todos los miembros del equipo ayudarán a resolverlo para que la aplicación final funcione correctamente y sea lanzada al público por medio de la Play Store.